



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

---

# UNIVERSITÀ E PROGETTAZIONE

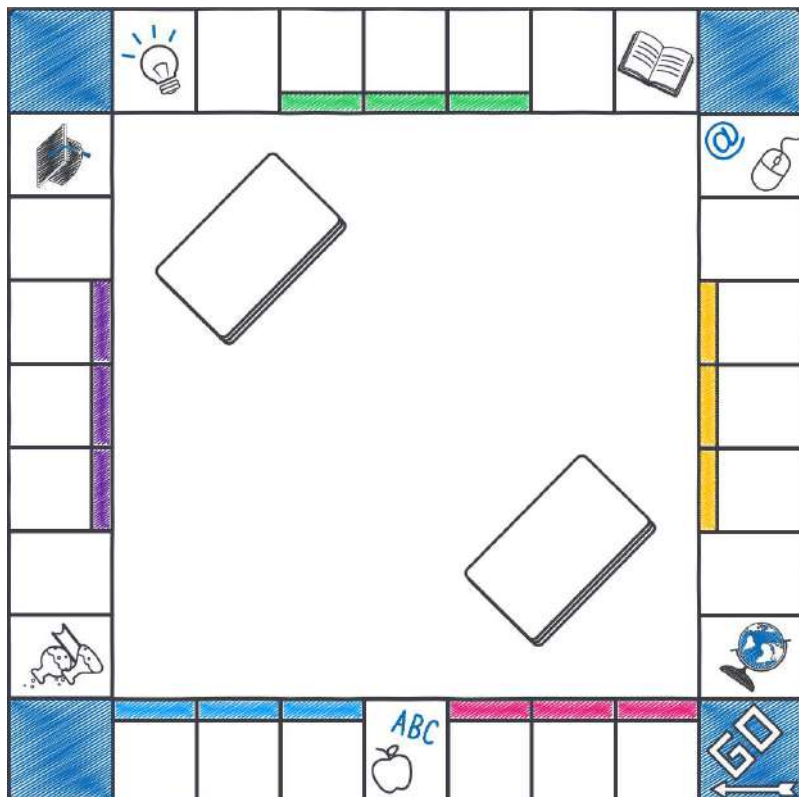
Studiare per dare forma alle idee

Prof.ssa Brunella Botte



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Chi sono



- Docente straordinario Corso di Laurea in *Innovative Technologies for Digital Communication*
- Ambiti di ricerca:
  - Serious Game e Gamification design
  - Interactive Storytelling
  - Adattività dei sistemi di ricompense
- Facilitatrice certificata Lego Serious Play®
- Esperta di metodologie didattiche innovative



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Cos'è la Gamification

“La gamification è l'uso di elementi del gioco in contesti non ludici”

*S.Deterding, 2011*

Perchè dovremmo utilizzare il gioco in contesti non ludici,  
come ad esempio lo studio?



Perchè il gioco, per come è strutturato e per gli elementi  
che lo compongono, ha un grande potere nel motivarci



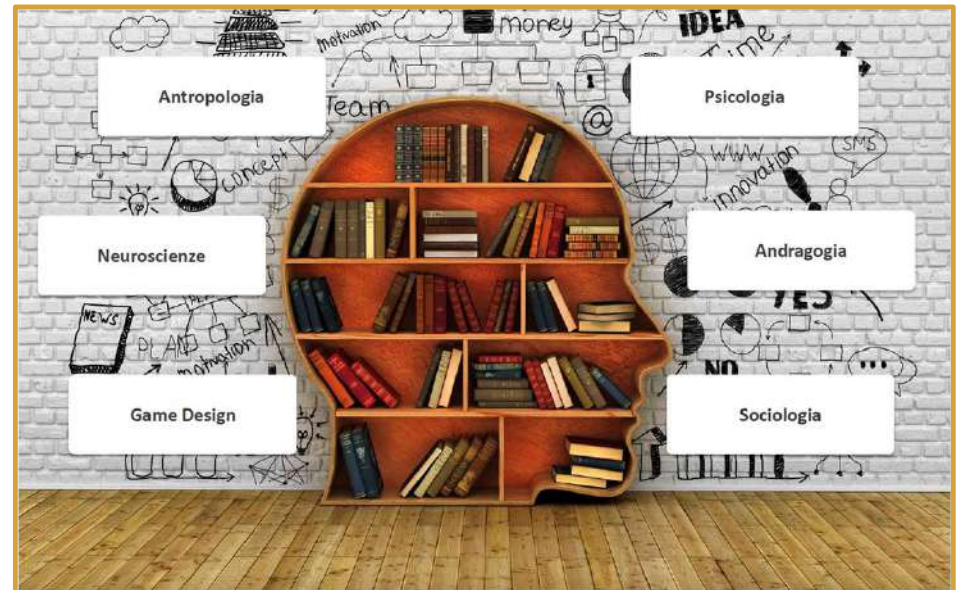
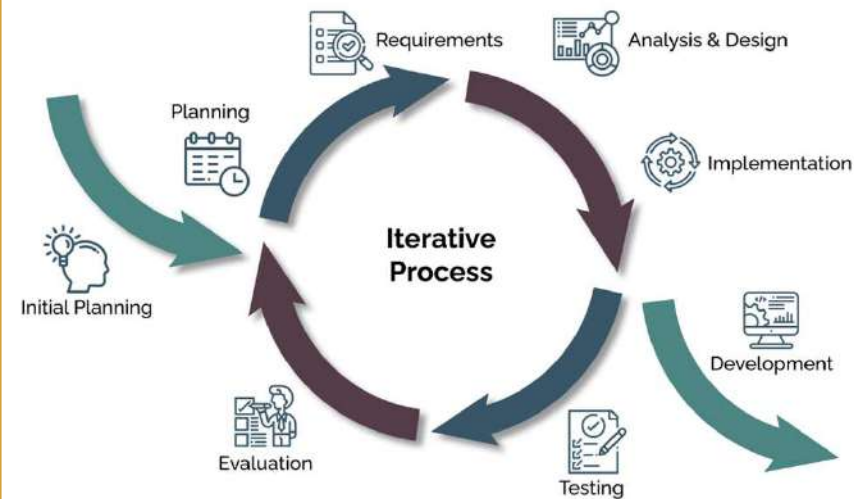
UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Il Gamification design

Un prodotto gamificato di successo è il frutto di:

- un processo di design ragionato
- conoscenze complementari

### Iterative Process Model





UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Un esempio: Spooky Legacy







UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Un esempio: Spooky Legacy

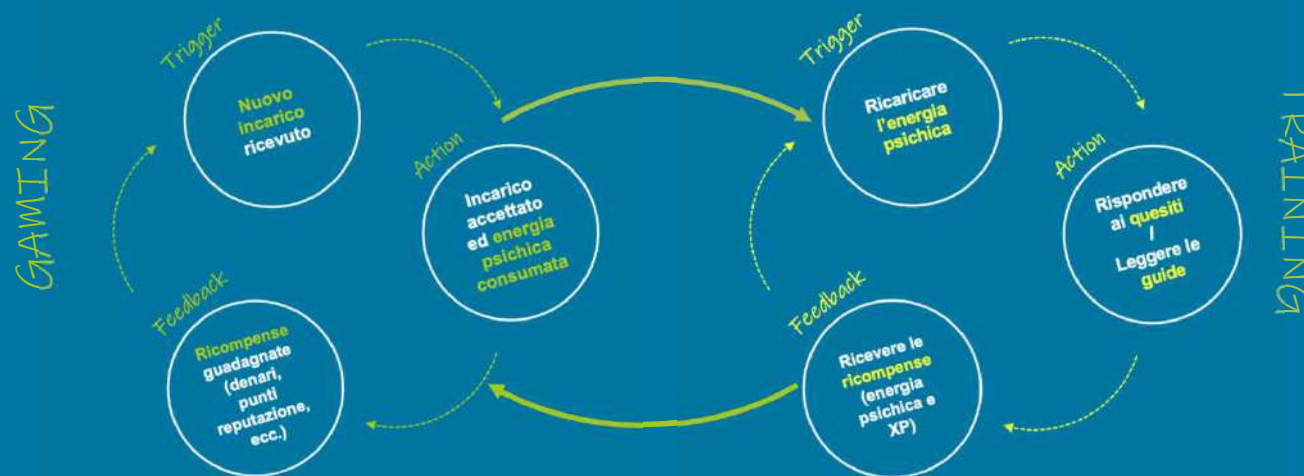
Spooky Legacy è una piattaforma gamificata progettata per supportare gli studenti nella **preparazione alle prove INVALSI** che devono sostenere durante l'ultimo anno di scuola superiore.

Si rivolge quindi agli **studenti degli ultimi tre anni delle scuole superiori** (target primario) e ai loro insegnanti (target secondario).





### Uno sguardo alla progettazione



Ecco una rappresentazione globale di *come le attività di training e di gioco si intrecciano* attraverso i rispettivi cicli di coinvolgimento.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**







UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Un esempio: Harmoonia



**Harmoonia** è un sistema gamificato pensato per **aumentare la consapevolezza** dei giocatori rispetto agli **obiettivi dell'Agenda 2030** e promuovere l'adozione di **comportamenti virtuosi**, orientati alla **sostenibilità** e al rispetto dell'ambiente.

1

Rendere l'esperienza di **visita al Villaggio per la Terra** completa e coinvolgente

2

Rafforzare la conoscenza dei **valori legati alle 5P** (Prosperity, Peace, People, Planet, Partnership)

3

Suggerire l'idea che le **azioni**, guidate dalla **conoscenza** e rafforzate dalla **collaborazione**, possono produrre un **cambiamento**



COME SI DIVENTA DESIGNER?



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Come si diventa designer?





UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Il ruolo dell'università



Teoria e pratica sono due facce della stessa medaglia. Studiare design all'università significa non solo acquisire la capacità di progettare, ma, soprattutto, significa imparare come supportare e dare solidità al ragionamento con la teoria.

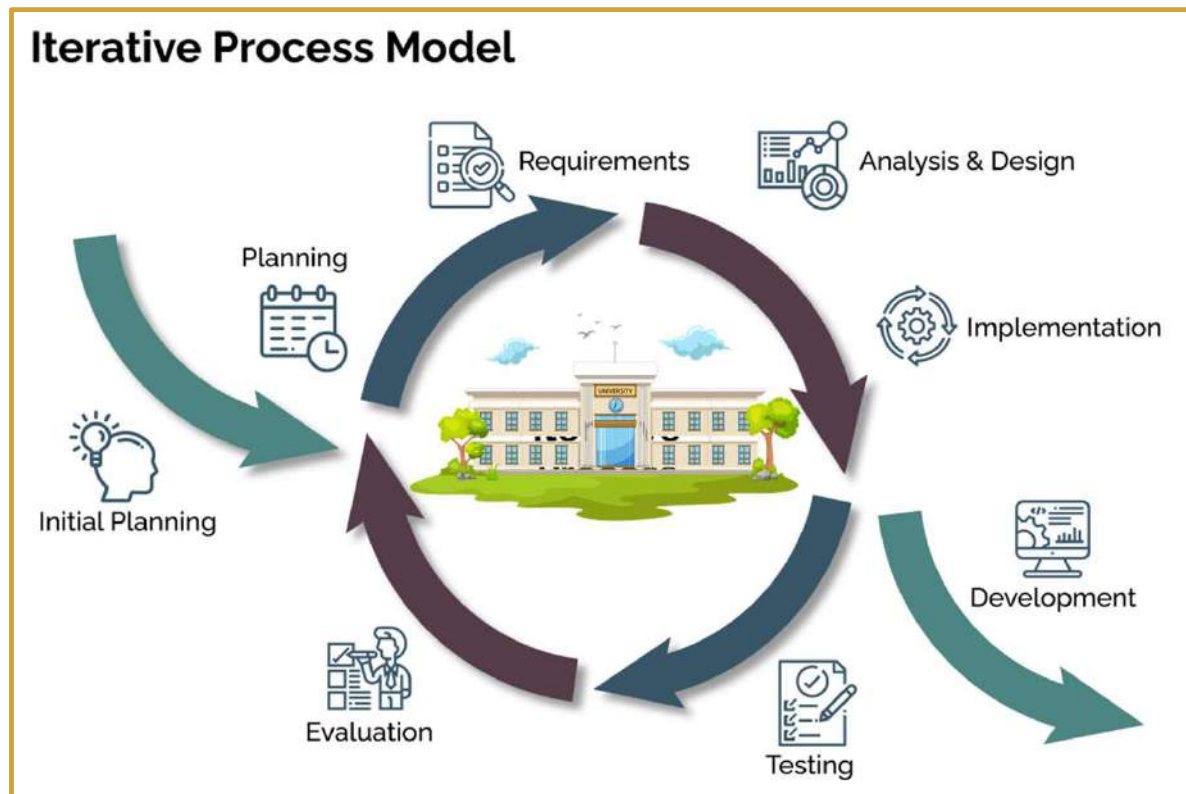
**Questo è ciò che viene chiamato “informed design”.**





UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Il ruolo dell'università







UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

---

Any  
Question?



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
**LINK**

## Questionario di orientamento

Grazie per  
l'attenzione!

